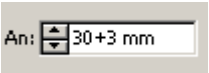
Las operaciones matemáticas en programas de diseño

Gustavo Sánchez Muñoz

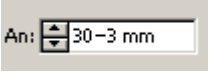
(Junio de 2009)

Los programas saben hacer las cuatro reglas

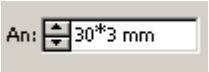
La mayoría de los programas (Quark Xpress, InDesign e Illustrator, por ejemplo) admiten la escritura de sencillas operaciones en sus cuadros de diálogo: Suma, resta, multiplicación y división, con sus respectivos signos de teclado:

1. 

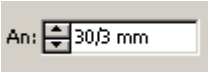
   Suma: 30+3.

2. 

   Resta 30-3

3. 

   Multiplicacion 30*3

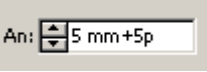
4. 

   División: 30/3

Por eso, si quiero colocar una imagen al tercio del ancho de una página de 200 mm, en vez de liarme a hacer guías y otras operaciones aun más extrañas, me limito a escribir en la correspondiente paleta de dimensiones del programa: 200/3 y le doy al retorno de carro o abandono el cuadro. Tan simple como eso.

Si quiero poner una imagen de 35,5 mm. al triple de tamaño, me limito a añadir en la caja de dimensiones de su paleta: 35,5mm*3 y apretar retorno de carro.

Además pueden traducir entre unidades



¡Pero espera, aun hay más!

Si estás trabajando en picas y quieres sumarle milímetros, no hace falta que hagas el trasvase de unidades. El programa lo hará por ti a la vez que hace la operación. Por ejemplo: Si quieres añadir 5 mm a una imagen de 5 picas, en la correspondiente caja de unidades (que tendrá "5p"), escribes: 5p+5mm. Así de simple.