¿Es CIELAB verdaderamente uniforme?

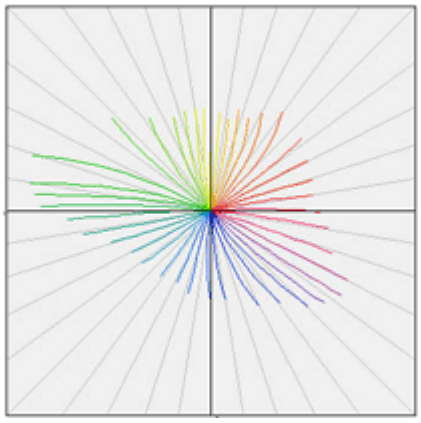
Mauro Boscarol

(Octubre de 2007)

El sistema de color Munsell con sus especificaciones revisadas se suele usar para evaluar la uniformidad perceptual de los espacios de color.

Según Bruce Lindbloom, para ser perceptualmente uniforme un espacio de color debe tener estas propiedades:

- Para una intensidad *(value)* Munsell determinada, todos los anillos de croma *(chroma)* constante deben estar distribuidos uniformemente (es decir, debe haber un incremento constante).
- Fijado un croma *(chroma),* si se varía la intensidad *(value),* los anillos de ese croma deben coincidir.
- Para una intensidad *(value)* Munsell concreta, los 40 puntos de matiz *(hue)* constante deben ser líneas rectas equidistantes en un ángulo constante de 9º (360° / 40 = 9°).
- Fijado un matiz *(hue),* al variar la intensidad *(value),* los segmentos de ese matiz deben coincidir.



Así, reflejando en el plano a-b todas las muestras de Munsell con valor 5 se obtiene la distribución que se puede ver en la imagen superior (cortesía de Bruce Lindbloom). Si el espacio Lab fuese perceptualmente uniforme, todos los rayos de matiz *(hue)* constante deberían ser líneas rectas equidistantes entre si por un ángulo de 9º.